

Sonntag, ..... – TL:		Montag, ..... – TL:		Dienstag, ..... TL:		Mittwoch, ..... – TL:		Donnerstag, ..... – TL:		Freitag, ..... – TL:		Samstag, ..... – TL:			
		06:30	Leitertagwache	07:00	Leitertagwache	06:30	Leitertagwache	06:30	Leitertagwache	06:30	Leitertagwache	07:00	Leitertagwache		
		06:45	Leitertreff	07:15	Leitertreff	06:45	Leitertreff	06:45	Leitertreff	06:45	Leitertreff	07:15	Leitertreff		
		07:30	Tagwache, anschliessend Frühsport	08:00	Tagwache, anschliessend Frühsport	07:30	Tagwache Kids	07:30	Tagwache, anschliessend Frühsport	07:30	Tagwache, anschliessend Frühsport	08:00	Tagwache, anschliessend Frühsport		
		08:00	Stille Zeit	08:30	Stille Zeit	08:00	Stille Zeit	08:00	Stille Zeit	08:00	Stille Zeit	08:30	Stille Zeit		
08:45	Anreise der Kinder  Gepäcktransport zum Lagerplatz	08:30	Frühstück, anschliessend Ämtli / Freizeit	09:00	Frühstück, anschliessend Ämtli / Freizeit	08:30	Frühstück, anschliessend Ämtli / Freizeit	08:30	Frühstück	09:00	Frühstück, anschliessend Ämtli / Freizeit	09:00	Frühstück, anschliessend Ämtli/Freizeit		
10:50	Ankunft in ..... Wir begeben uns zu Fuss tiefer in den Sherwood Forest und suchen das Lager von Robin Hood	09:30	Singen und Andacht  <b>Gemeinsam sind wir stark:</b> Gott hat jedem Gaben und Fähigkeiten gegeben. Text: 1. Kor. 12. Wir können einander ergänzen und einander helfen.	10:00	Direkt nach dem Essen kommt Allan ins Lager und erzählt seine Geschichte (6)	09:30	Geschichte von Sir Richard (10) zur Motivation der Wanderung der Kids  Abmarsch zur Tageswanderung  Wanderung Teenies und Kids getrennt	09:30	Direkt nach dem Frühstück wird Little John mit einem Auftrag weggeschickt (12).  <b>Workshops 2. Teil</b> - Pfeil und Bogen - Körbe flechten - Portemonnaie - Filzhut filzen - Schmuck - Schwerter  Training und Spiele für Kinder die mit der Bastelarbeit fertig sind	09:30	Nach dem Frühstück diskutieren Robin Hood und Little John über Bettler und Mönche (16)	10:00	Stille Zeit (anstelle vor dem Frühstück)		
		10:30	Schlussandacht von Robin Hood persönlich gehalten. Er macht Mut! (20)  <b>Keine Angst mehr</b> Jesus ist der König und wir müssen uns nicht fürchten, denn er ist jederzeit bei uns! Matthäus 10,28-33 Matthäus 28, 18-20		10:00		Zusammenpacken, Zelte aufräumen  Picknick für die Reise fassen  Schlussandacht von Robin Hood persönlich gehalten. Er macht Mut! (20)  <b>Keine Angst mehr</b> Jesus ist der König und wir müssen uns nicht fürchten, denn er ist jederzeit bei uns! Matthäus 10,28-33 Matthäus 28, 18-20								
11:00	Einstiegslauf (1 = siehe Lagerkonzept) Kinder erhalten während dem Lauf einige Infos über die Umstände in Sherwood-Forest. Die Kinder müssen einen Test bestehen, um aufge-nommen zu werden (alle bestehen)  Mit integriertem Picknick unterwegs (das die Kinder von zu Hause mitbringen)	11:00	Lageraufbau in Gruppen (Fortsetzung) - Gemeinschaftszelt Fassstrasse - Gemeinschaftszelt Bänke - Trainingsplatz (Zielscheibe, Balancierstange für Zweikämpfe) - Anschlagbrett - Abfalleimer - Spielfelder für Unihockey oder so - Blauer Eber (kleines „Beizli“)  - Spiele für Unbeschäftigte	11:30	Mönchsuche (mit integriertem Bibelquiz)		Wanderung: Kids finden unterwegs Dukaten, die sie Sir Richard überbringen könne durch einen Reiter, der ihnen unterwegs begegnet. (10)	11:00	Mannschaftsspiele für alle	10:30	Bettler / Mönch-Spiel (16)  Gruppe Bettler versucht zu Geld zu kommen  Gruppe Mönch versucht zu Geld zu kommen		(Abbauhelfer 11.30 Uhr auf dem Platz)		
13:00	Ankunft auf dem Lagerplatz  (Getränke)  <b>Empfang durch Robin Hood (2)</b> - Robin stellt seine Freunde vor (Leiter) - Lagerregeln (Ehrencodex) - Lagerplatzbesichtigung (Grenzen und Gefahren bekannt geben) - Zelteinteilung bekanntgeben  Anschl. Zelte beziehen	12:30	Mittagessen, anschl. Ämtli / Freizeit	13:00	Mittagessen, anschl. Ämtli / Freizeit	12:30	Mittagessen (PicNic) unterwegs	12:30	Mittagessen, anschl. Ämtli / Freizeit	12:30	Mittagessen, anschl. Ämtli / Freizeit	12:30	Mittagessen, anschl. Ämtli / Freizeit		
		13:30	Leiterkaffee	14:00	Leiterkaffee	13:30	Leider kein Leiterkaffee	13:30	Leiterkaffee	13:30	Leiterkaffee	13:30	Leiterkaffee		
14:00	Lageraufbau - Vorzelle - Schuhgestelle - Namensschilder (pro Zelt)	14:30	Einstiegs Geschichte (3)  Workshops (1. Teil) - Pfeil und Bogen - Körbe flechten - Portemonnaie - Filzhut filzen - Schmuck - Schwerter Zvieri	14:30	Grosses Geländespiel  (Um die Kassen und Vorräte wieder aufzufüllen!!)  Dazwischen Zvieripause  Grosses Geländespiel 2. Teil	16:00	Andacht unterwegs Teenies und Kids getrennt  <b>Lohn von Gott.</b> Geschichte vom reichen Mann und anschliessend die Frage von Petrus: „Was haben wir davon?“ Markus 10,17 – 30	14:30	Direkt nach dem Essen werden zwei Minileiter weggeschickt um Little John zu helfen (13)  Singen und Andacht  <b>Ungehorsam</b> (und die Folgen davon) Geschichte von Mose 4. Mose 20,1-13 Vergebung ist möglich Römer 6,23  Anschliessend: Anspiel: Ungehorsam der Gesellen	14:30	Kirmes: (Wettspiele mit ca. 10 verschiedenen Posten) (17) (mit Wetten auf Sieger)  - Wasserballonschlacht - Dart-Pfeilschiessen - Pfeilbogenschiessen - Stockkampf - Hahnenkampf - Beute zählen (Geld) - Pranger - Fischen - Würfeln - Becherspiel - Seilziehen	14:30	Abmarsch nach ....  Unterwegs PicNic  Abfahrt in....  Rückreise  Ankunft in....  Verabschiedung am Bahnhof		
		16:00	Fortsetzung Workshops		16:00		Rückkehr zum Lagerplatz (alle)  Getränke  Freie Zeit	15:30	Zvieri	16:00	Mister-X-Spiel (John und die anderen sind verkleidet im Dorf) (14)  Für die jüngeren Kinder, gibt es eine Schatzsuche im Wald  18.25 Vor dem Essensbeginn: Wir vergeben den Ungehorsamen. Es kommt die Meldung, dass bald viele Reiche Leute auf dem Weg zu einem Fest durch unseren Wald ziehen. > wollen wir sie überfallen? Späher aussenden. (15)	15:30	Zvieri dazwischen		
16:30	Singen und Andacht  <b>Zu Jesus gehören</b> Jesus beruft seine Jünger. Beispiel: Berufung von Levi: Mark. 2,13-17  Anschl. freie Zeit bis zum Nachtessen oder weitermachen beim Aufbau														
18:30	Abendessen, anschliessend Ämtli / Freizeit	18:30	Abendessen, anschliessend Ämtli / Freizeit	18:30	Abendessen, anschliessend Ämtli / Freizeit	18:30	Abendessen, anschliessend Ämtli / Freizeit	18:30	Abendessen, anschliessend Ämtli / Freizeit	18:30	Festessen	18:30	Festessen		
20:00	Lageraufbau in Gruppen - Gemeinschaftszelt Fassstrasse - Gemeinschaftszelt Bänke - Trainingsplatz (Zielscheibe, Balancierstange für Zweikämpfe) - Anschlagbrett - Abfalleimer - Spielfelder für Unihockey oder so - Blauer Eber (kleines „Beizli“)  - Spiele für Unbeschäftigte	20:00	Direkt nach dem Essen wird Will Stutely als Kundschafter dem Sheriff entgegen geschickt (4)	20:00	Fortsetzungsgeschichte	Anschl.	Vorbereiten für den Bunten Abend in den Zeltgruppen.	19:30	Eltern und Besucher kommen an. Sie werden von uns überfallen. Vorgängig muss jemand den Eltern im Geheimen Geld in der Lagerwahrung verteilen. (15)	20:00	Bunter Abend zusammen mit den Reichen (Eltern)	20:00	Grosser Lobpreis (Ergebnisberichte der Kinder einbauen)  Mittendrin erscheint <b>König Richard</b> und hält selbst die Andacht (18 + 19)  <b>Der König kommt zurück</b> Jesus kommt wieder / Markus 13 Jesus erzählt von der Endzeit Dabei die Geschichte von König Richard einflechten.	Küche	Diverses: Sanität: Einladungen/Infos: Adressverwaltung: Lagerregeln: Lagerbüchlein Ämtliplan: Kasse: Fortsetzungsgeschichte: Briefkasten: Lagerplatz: Lageraufbau: Materialchef: Frühsport: Lagerkiosk (blauer Eber): Lagerphotos / Film: Lager-Beschilderung: Postkarte: Lager-Blog  Notfallnummern: Notfallarzt: Spital Ambulanz: Rega:  Lagerplatz / Adresse:  Koordinate: Höhe über Meer:
		20:30	Meldung: Will Stutely wurde gefangen genommen und soll noch heute hingerichtet werden. Wir müssen ihn befreien. (5)	20:30	Anschl. schickt Robin Hood die Teenies um die Hochzeit von Ellen mit dem alten reichen Mann zu verhindern, damit Allan sie doch noch heiraten kann. (9)		20:00	Bunter Abend zusammen mit den Reichen (Eltern)	21:30	Fackelspaziergang (Wir müssen ja jetzt keine Angst mehr haben, der Sheriff und seine Schergen sind nicht mehr da.)					
21:00	Film: „Robin Hood“ von Walt Disney  anschl. Schlummertrunk	20:15	Schnitzeljagd zu Aussichtspunkt Will befreien, der an einen Baum gebunden ist  Feuer machen  Fortsetzungsgeschichte bei Feuer	20:30	Während die Teenies sich bereit machen zum Abmarsch, mit den Kids ein paar Spiele machen	20:30	Teenies und Kids erzählen einander die Erlebnisse des Tages (11)	22:00	Dessert mit den Reichen	22:15	Fortsetzungsgeschichte	21:30	Bettmümpfeli		
		22:00	Feuerwerk durch die Leiter (es ist 1. August)  Kleine Verpflegung und Rückmarsch			21:00	Fortsetzungsgeschichte  Dazu das Dessert von Sir Richard								
23:00	Nachtruhe	23:30	Nachtruhe	23:30	Nachtruhe Kids	22:00	Nachtruhe Kids	23:00	Nachtruhe Kids	22:30	Nachtruhe Kids	23:00	Nachtruhe Kids		
				??:??	Nachtruhe Teenies (unterwegs)	22:30	Nachtruhe Teenies	23:00	Nachtruhe Teenies	22:30	Nachtruhe Teenies				